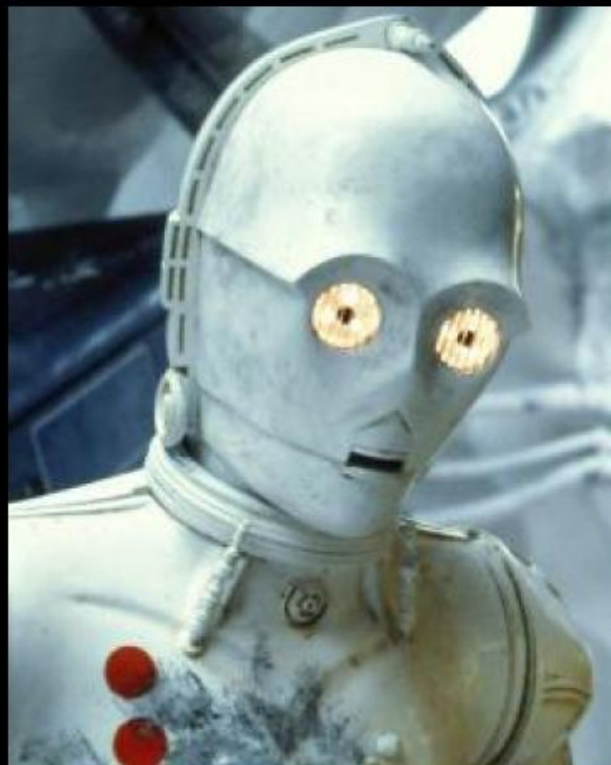


STAR WARS

DROIDE DE PROTOCOLO

Personaje secundario para La Guerra de las
Galaxias: el Juego de rol



CAVERNA DE ROL

www.cavernaderol.blogspot.com

Droide de Protocolo

Material:

Comunicador
Medpac para uso de tu amo
Sistema de autodestrucción con activación a distancia (Daño 5D radio 3mts)

Historial: No sabes bien quién fue tu primer amo, pero de algún modo crees que se debía tratar de alguien de la nobleza o del antiguo Senado Imperial. Nunca te han borrado la memoria, al menos que tú recuerdes...Tu destino ideal sería un palacio o empresa de repercusión galáctica, pero desafortunadamente has ido a parar a manos de uno de esos locos rebeldes. Sólo esperas que esa locura no acabe con tus circuitos hechos papilla. Un final así sería más que terrible para tu programa de protocolo.

Personalidad: Egocéntrico a más no poder y refinado hasta decir basta. Tienes una altísima autoestima y nada te molesta más que los tugurios y malas compañías que te toca frecuentar de cuando en cuando.

Cita: "Gracias al hacedor. Espero que usted me cuide bien, amo. Hace tiempo que no tengo suerte con mis dueños. El último era un importante diplomático. ¿Cómo? ¿Qué me calle? Está bien. Me apagaré por un momento o dos... Qué suerte la mía..."

Conexión con otros personajes: Cualquiera podría ser tu dueño, y podrías haber llegado hasta sus manos por cualquier razón, así que tu amo puede ser un Niño, un Piloto atrevido, Un Caza Recompensas, Un contrabandista... Así de dura es la vida del droide de protocolo. Si por ti fuera, preferirías estar al servicio de un Noble arrogante.



Plantilla de
Personaje secundario

Droide de Protocolo

Nombre del personaje _____
Nombre del jugador _____
Altura _____ Peso _____
Gama _____ Color _____
Descripción técnica: Vocalizador. Cuerpo brillante.
Forma humanoide. Visión nocturna. Programa de protocolo.

DESTREZA _____ 1D

Blasters _____
Parar sin armas _____
Esquivar _____
Granada _____
Armas pesadas _____
Parar con armas _____
Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ 5D

Razas alienígenas _____
Burocracia _____
Culturas _____
Lenguas _____
Sistemas planetarios _____
Bajos fondos _____
Supervivencia _____
Tecnología _____

MECÁNICA _____ 2D+1

Astrogación _____
Cabalgar _____
Manejar repulsores _____
Artillería naval _____
Pilotaje naval _____
Escudos navales _____

PERCEPCIÓN _____ 2D+1

Negociar _____
Mando _____
Timar _____
Jugar _____
Escondarse/Furtivo _____
Buscar _____

FORTALEZA _____ 1D

Atacar sin armas _____
Escalar/Saltar _____
Levantar _____
Vigor _____
Nadar _____

TÉCNICA _____ 2D+1

Prog/Rep comp. _____
Demolición _____
Prog/Rep droides _____
Medicina _____
Rep repulsores _____
Seguridad _____
Rep naves esp _____



Puntos del
Lado Oscuro



Estado
Mecánico



Puntos de
Habilidad

DROIDE DE PROTOCOLO

Los atributos del Droide de Protocolo están configurados sobre 14D, ya que estamos ante un personaje de apoyo al PJ. De igual modo, se ha excedido el límite de 4D en una de las características deliberadamente.

Limitaciones para el uso del Droide de Protocolo: 1 como máximo por grupo de PJs; Desarrollo con cargo al del propietario a razón de 3 puntos de habilidad por cada punto de habilidad del Droide de Protocolo; No se pueden desarrollar las habilidades de Destreza ni Fortaleza. El PJ propietario puede ser cualquiera, salvo el Ewok y el Wookiee.

La asignación inicial de dados, se estanca en 3D, en vez de los 7D habituales para la creación de personajes con plantillas pregeneradas.

En lo referente a los Puntos del Lado Oscuro, el alineamiento del Droide de Protocolo se corresponde con el del PJ al que apoye.



CAVERNA DE ROL

www.cavernaderol.blogspot.com